

TOKO PAKAIAN WANITA DAN AKSESSORIES ONLINE (STUDI KASUS
PADA TOKO GIRL STATION)

SKRIPSI



Oleh :

DIANA MAULINA KRAMADIBRATA
0734010201

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2013

TOKO PAKAIAN WANITA DAN AKSESSORIES ONLINE (STUDI KASUS
PADA TOKO GIRL STATION)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Jurusan Teknik Informatika



Oleh :

DIANA MAULINA KRAMADIBRATA

0734010201

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2013

LEMBAR PENGESAHAN

TOKO PAKAIAN WANITA DAN AKSESORRIES ONLINE
(STUDI KASUS PADA TOKO GIRL STATION)

Disusun Oleh :

DIANA MAULINA KRAMADIBRATA
NPM. 0734010201

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Negara Lisan
Gelombang II Tahun Akademik 2012/2013

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Rinci Kembang Hapsari, S.Si, M.Kom
NPT. 3 7712 08 01681

Priza Pandunata, S.Kom
NPT. 383010602121

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
UPN "Veteran" Jawa Timur

Dr. Ni Ketut Sari, MT
NIP. 196507311992032001

SKRIPSI

TOKO PAKAIAN WANITA DAN AKSESORRIES ONLINE (STUDI KASUS PADA TOKO GIRL STATION)

Disusun Oleh :

DIANA MAULINA KRAMADIBRATA
NPM. 0734010201

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
Pada Tanggal 21 Juni 2013

Pembimbing :

Tim Penguji :

1.

1.

Rinci Kembang Hapsari, S.Si, M.Kom
NPT. 3 7712 08 01681

Dr. Ni Ketut Sari, MT
NIP. 196507311992032001

2.

2.

Priza Pandunata, S.Kom
NPT. 383010602121

Rizky Parlika, S.Kom, M.Kom
NIP. 3 8405 07 0219 1

3.

Eko Prasetyo, S.Kom, M.Kom
NPT. 0718077901

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Ir. SUTIYONO, MT.
NIP. 19600713 198703 1001

UCAPAN TERIMA KASIH

Segala puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyusun tugas akhir di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jatim.

Dalam penyelesaian penulisan laporan Penelitian Tugas Akhir ini, penyusun mendapat banyak sekali bantuan doa atau usaha dan bimbingan dari berbagai pihak selama melaksanakan kegiatan Penelitian Tugas Akhir. Maka dari itu, pada kesempatan kali ini penulis memohon dengan sangat, terima kasih atas segala bantuan doa dan usahanya, semoga Allah SWT memberikan rahmat dan berkah-NYA. Ucapan terima kasih penulis ucapkan untuk:

1. Allah SWT, karena berkat Rahmat dan berkahNya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan skripsi ini hingga selesai.
2. Ibu Dr.Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika, FTI UPN “VETERAN” Jatim.
3. Ibu Rinci Kembang Hapsari, S.Si, M.Kom, selaku dosen pembimbing satu yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pelaksanaan penelitian tugas akhir ini.
4. Bapak Priza Pandunata, S.Kom, Msc, selaku dosen pembimbing dua yang telah meluangkan waktu juga untuk memberikan bimbingan selama proses pelaksanaan penelitian tugas akhir ini.
5. Orang Tua dan keluarga tercinta atas motivasi dan doanya sehingga semua yang dikerjakan dapat berjalan lancar.

6. Ucapan Terima Kasih Kepada Teman-Teman Seperjuangan. Kami ucapkan terima kasih kepada teman - teman seperjuangan yang turut andil dalam Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, yang tidak dapat disebutkan satu persatu atas segala bantuannya.

Penulis menyadari sepenuhnya masih banyak terdapat kekurangan dalam penulisan tugas akhir ini. Oleh sebab itu kritik serta saran yang membangun dari pembaca sangat membantu guna perbaikan dan pengembangan di masa yang akan datang.

Akhirnya dengan ridho Allah penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca sekalian terutama mahasiswa di bidang komputer.

Surabaya, 3 Juni 2013

Penulis

KATA PENGANTAR



Dengan mengucap puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga Alhamdulillah penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan judul,

TOKO PAKAIAN WANITA DAN AKSESORIES ONLINE (Studi Kasus pada Toko Girl Station)

Maksud dan tujuan dari penulisan Buku Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Studi Sarjana Komputer pada Jurusan Teknik Informatika di Universitas Pembangunan Nasional Surabaya. Selain itu penulis juga dapat mencoba dan membandingkan pengetahuan serta keterampilan yang diperoleh dibangku kuliah dengan kenyataan yang ada di lingkungan kerja.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masi jauh dari sempurna. Maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari para pembaca. Semoga buku ini dapat memberikan manfaat dan memberikan nilai lebih untuk para pembaca.

Surabaya, Juni 2013

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Peneliti Terdahulu	4
1.7 Metode Penelitian	5
1.8 Sistematika Penulisan	9
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	 10
2.1 Sejarah Singkat Girl Station	10
2.2 Electronic Commerce	11

2.2.1	Jenis - jenis E-Commerce	11
2.2.2	Toko Online	12
2.2.3	Tren Jual Beli Online	13
2.2.4	Web Server	14
2.4	Framework	16
2.4.1	CodeIgniter	16
2.4.1.1	Instalasi CodeIgniter	20
2.4.1.2	Model View Controller (MVC) Pada CodeIgniter .	20
2.4.1.2.1	Model.....	21
2.4.1.2.2	View	21
2.4.1.2.3	Controller	21
2.4.2	Struktur File Direktori CodeIgniter	22
2.4.3	Coding Dengan CodeIgniter	23
2.4.3.1	Membuat Form Dengan CI	24
2.4.4	Setting di CI dan Setting Lainnya Di CI	28
2.4.4.1	Menggunakan Library Third Party	28
2.4.4.2	Upload CI di Web Hosting	29
2.4.4.4	URL Routing	29
2.4.4.5	Membuat Library Sendiri	30
2.4.4.5	Loading Plugin	30
2.4.4.6	Scaffolding	30
2.5	Database MySQL	31
2.6	Fasilitas Internet	33
2.7	World Wide Web	35
2.8	HTML	36

2.8.1 Dasar - Dasar HTML	37
2.9 URL	42
2.9.1 Tipe URL	43
2.10 HTTP	43
2.10.1 Sesi HTTP	46
2.11 Sekilas Web Programming	47
2.12 PHP	48
2.12.1 Script PHP	50
 BAB III METODE PENELITIAN	 51
3.1 Rancangan Sistem	51
3.2 Diagram Berjenjang	52
3.3 Data Flow Diagram	53
3.4 Desain Database	58
3.4.1 CDM (Conceptual Data Model)	58
3.4.2 PDM (Physical Data Model)	59
3.4.3 Normalisasi Database	60
3.5 Kamus Data	63
3.5.1 Kamus Data File Member	63
3.5.2 Kamus Data File Barang	64
3.5.3 Kamus Data File Kategori Barang	64
3.5.4 Kamus Data File Transaksi	65
3.5.5 Kamus Data File Pemesan	65
3.5.6 Kamus Data File Biaya Kirim	65
3.5.7 Kamus Data File Buku Tamu	66
3.5.8 Kamus Data File Perusahaan	66

3.6 Tabel Data Produk	67
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	72
4.1 Implementasi Database,...	72
4.1.1 Tabel User	72
4.1.2 Tabel Barang	73
4.1.3 Tabel Kategori	74
4.1.4 Tabel Pesan,.....	74
4.1.5 Tabel Pemesan	75
4.1.6 Tabel Biaya Kirim	75
4.1.7 Tabel Buku Tamu	76
4.1.8 Tabel Perusahaan	76
4.2 Implementasi Antarmuka	77
4.2.1 Halaman Home	77
4.2.2 Halaman Cara Pembelian	78
4.2.3 Halaman Kategori	79
4.2.4 Galeri Produk	80
4.2.5 Produk Terlaris	81
4.2.6 Keranjang Belanja	81
4.2.7 Halaman Admin	82
4.2.8 Halaman Admin Kelola Barang	83
4.2.9 Halaman Admin Mengelola Pesanan Dari Pelanggan	84
4.2.10 Halaman Admin Mengelola Buku Tamu	86
4.3 Pengujian Sistem	86
4.3.1 Uji Coba Register	87
4.3.2 Uji Coba Login	88

4.3.3 Uji Coba Menampilkan Detail Produk	89
4.3.4 Uji Coba Member Memesan Barang	90
4.3.5 Uji Coba Keranjang Belanja	91
4.3.6 Uji Coba Member Transaksi	91
4.3.7 Uji Coba Isi Form Alamat Pengiriman	93
4.3.8 Uji Coba Tampilan Konfirmasi	94
4.3.9 Uji Coba Konfirmasi Pembelian Melalui E-Mail	94
4.3.10 Uji Coba Halaman Admin	95
4.3.11 Uji Coba Admin Mengelola Barang	96
4.3.12 Uji Coba Admin Mengelola Pesanan dari Pelanggan	97
4.3.13 Uji Coba Admin Kelola Buku Tamu	99
4.4 Uji Validasi Kuisioner	99
4.5 Analisis Hasil Pengujian	103
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	 104
5.1 Kesimpulan	104
5.2 Saran	104
 DAFTAR PUSTAKA	 106

ABSTRAKSI

Kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat saat ini juga telah menjadi kebutuhan utama. Saat ini pemilik toko dalam mengelola tokonya masih dilakukan secara konvensional, dimana konsumen yang akan membeli produk harus mendatangi tempat penjualan secara langsung. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengatasi permasalahan yang ada, baik dari segi pemasaran produk sampai dengan penjualan produk. Dengan dibuatnya website ini dapat memperluas area pemasaran. Perkembangan teknologi membuat masyarakat semakin mengenal dan mulai selalu berhubungan dengan internet dengan salah satu gaya hidup yang baru lahir yaitu belanja online.

Berbelanja di toko online lebih praktis, efektif, harganya lebih murah dan tak terbatas oleh waktu untuk berkunjung. Pada proyek akhir ini, dibangun sebuah toko online yang disajikan dalam bentuk website berbasis PHP framework untuk contoh kasus pemesanan dan pembelian baju dan accessories untuk remaja wanita secara online. Aplikasi berbasis web yang dibuat pada tugas akhir ini, berfungsi sebagai sarana pelengkap toko konvensional juga untuk memasarkan berbagai macam baju dan accessories khususnya untuk remaja wanita yang dapat diakses melalui website.

Dengan dibangunnya website online store ini, dapat membantu kinerja divisi penjualan dan menyampaikan informasi mengenai produk apa saja yang terdapat pada toko online tersebut. Dengan memanfaatkan teknologi web, maka informasi tentang barang dapat lebih mudah didapatkan oleh konsumen yang ingin mendapatkan informasi, konsumen tidak perlu datang ke toko sehingga menghemat waktu dan biaya.

Kata Kunci : Website, Toko Online, PHP framework

BAB I

PENDAHULUAN

Pada Bab I ini akan dibahas pendahuluan pembuatan sistem yang mencakup latar belakang, permasalahan, tujuan, manfaat, peneliti terdahulu dan metodologi penelitian.

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi telah berkembang dengan pesat. Kemajuan teknologi ini dapat dilihat dari digunakannya beberapa teknologi dalam berbagai aspek kehidupan. Kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat saat ini juga telah menjadi kebutuhan utama. Pengimplementasian teknologi dalam pencarian informasi menjadi salah satu solusinya. Perkembangan teknologi komputer kian hari kian kompleks, mendorong individu maupun kelompok untuk mau tidak mau menerapkannya dalam setiap aktivitas kegiatan. Kebutuhan akan sistem informasi berbasis komputer pada saat ini sangatlah penting mengingat komputer dinilai sangat efektif dan efisien dalam penggunaannya.

Saat ini pemilik toko dalam mengelola tokonya masih dilakukan secara konvensional, dimana konsumen yang akan membeli produk harus mendatangi tempat penjualan secara langsung. Sehingga jangkauan promosi dan penjualan masih sangat terbatas, menyebabkan produk-produk yang dihasilkan kurang dikenal oleh masyarakat luas. Kendala lainnya yaitu semakin ketatnya persaingan antar sesama industri pakaian mulai dari industri kecil sampai industri besar. Hal itu membuat pengelola toko harus mempunyai strategi

pemasaran yang berbeda agar dapat bersaing dan dapat mendatangkan banyak pelanggan baru.

Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengatasi permasalahan yang ada, baik dari segi pemasaran produk sampai dengan penjualan produk. Dengan dibuatnya website ini dapat memperluas area pemasaran. Dengan memanfaatkan teknologi web, maka informasi tentang barang dapat lebih mudah didapatkan oleh konsumen yang ingin mendapatkan informasi, mereka tidak perlu datang ke toko sehingga menghemat waktu dan biaya. Website toko online ini dapat membantu kinerja divisi penjualan dan menyampaikan informasi mengenai produk apa saja yang terdapat pada toko online tersebut.

Pada penulisan Tugas Akhir ini, penulis membangun sebuah toko online yang disajikan dalam bentuk website PHP framework untuk contoh kasus pemesanan dan pembelian baju dan accessories untuk remaja wanita secara online.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dalam tugas akhir ini terdapat rumusan masalah, yaitu bagaimana membuat program atau aplikasi penjualan online yang dapat memudahkan pembeli atau konsumen melihat dan memilih produk – produk yang ditawarkan agar menghemat waktu dan biaya ?

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah yang ada pada proyek akhir ini adalah :

- a. Website ini menjual baju dan aksesoris yang dijual oleh toko Girl Station.
- b. Sistem pembayaran menggunakan manual, yaitu pembeli mentransfer uang ke rekening toko lalu di konfirmasi secara manual oleh admin kemudian barang dikirim.
- c. Pembatalan order terjadi jika 3x24 jam pembeli tidak mentransfer dan pembatalan order dilakukan secara manual oleh admin.

1.4 TUJUAN

Proyek Akhir ini bertujuan untuk memberikan kemudahan kepada konsumen dalam memberikan informasi yang tepat kepada konsumen mengenai detail produk yang ditawarkan dan melakukan transaksi pembelian dan pemesanan barang secara online, sehingga dapat menguntungkan dalam hal perluasan area pemasaran bagi toko online.

1.5 MANFAAT

Manfaat dari Tugas Akhir ini adalah dengan adanya website ini, mampu memberikan informasi mengenai detail produk kepada pelanggan dengan cepat dan up to date. Pelanggan dapat melakukan pembelian dan pemesanan secara online tanpa harus mendatangi keberadaan toko sehingga dapat meningkatkan profit penjualan bagi pemilik toko.

1.6 Peneliti Pendahulu

Pada tugas akhir ini penulis melakukan pendekatan baru dengan dibangun sebuah toko online yang disajikan dalam bentuk website berbasis framework untuk contoh kasus pemesanan dan pembelian baju dan accessories untuk remaja wanita secara online. Aplikasi berbasis web yang akan dibuat pada tugas akhir ini, berfungsi sebagai sarana pelengkap toko konvensional juga untuk memasarkan berbagai macam baju dan accessories khususnya untuk remaja wanita tanpa terbatas oleh ruang dan waktu, yang dapat diakses melalui website. Website ini dapat memperluas area pemasaran. Dengan memanfaatkan teknologi web, maka informasi tentang barang dapat lebih mudah didapatkan oleh konsumen yang ingin mendapatkan informasi, mereka tidak perlu datang ke toko sehingga menghemat waktu dan biaya. Website toko online ini dapat membantu kinerja divisi penjualan dan menyampaikan informasi mengenai produk apa saja yang terdapat pada toko online tersebut.

Pembuatan website online store sebenarnya sudah banyak yang telah mengembangkannya dengan berbagai cara, model, dan fitur yang berbeda. Seperti penelitian yang dilakukan oleh Shiscorio Savana U (2010) dengan judul “Pembuatan Web Store Berbasis Content Management System (CMS)”. Penulis membahas bagaimana cara membuat web store dengan menggunakan salah satu CMS yaitu Joomla. Penulis membuat toko online dengan mentransformasikan keseluruhan rancangan tampilan, konten web, statistik web, maupun alur program yang disajikan dalam bentuk website.[1]

Kemudian penelitian yang dilakukan oleh Andreas Saragih(2010) dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Pahatan Jepara Berbasis Web pada Yakina

Art Shop”. Penelitian ini dilakukan untuk membentuk rancangan sistem informasi berbasis web pada Yakina Art Shop, sehingga masalah-masalah yang terjadi pada proses penjualan dapat diminimalisir/dihilangkan. Dengan dibangunnya sistem penjualan berbasis web ini, maka secara tidak langsung masyarakat luas akan mengetahui keberadaan Yakina Art Shop. Aplikasi yang dibuat menggunakan PHP dan MySQL serta didukung oleh beberapa perangkat lunak seperti Adobe Dreamweaver CS3.[2]

Hampir sama dengan peneliti sebelumnya, terdapat proyek akhir dari Andri Jasman Daulay[3] Penjualan Online Pakaian dengan Web e-Commerce. Penelitian ini membangun suatu website e-commerce penjualan pakaian secara online. Website ini dikembangkan dengan menggunakan perangkat lunak Apache, PHP dan MySQL.[3]

Pada proyek akhir ini penulis mengajukan pemodelan baru untuk mengembangkan penelitian sebelumnya. Penulis mengajukan pendekatan baru yaitu membuat website online store yang dikhususkan untuk remaja wanita dengan menggunakan Framework Yii.

1.7 METODOLOGI PENELITIAN

Untuk menyelesaikan proyek akhir ini dilakukan beberapa tahap antara lain, tinjauan pustaka, pengumpulan data, desain aplikasi, implementasi, evaluasi, dan kesimpulan. Tahap-tahap yang antara lain :

1.7.1 Tinjauan Pustaka

Pada tinjauan pustaka ini akan dibahas tentang teori-teori yang menunjang dalam menyelesaikan proyek akhir, dimana teori-teori ini didasarkan pada

studi kasus pada proyek akhir yang akan dibuat. Maraknya online shop saat ini membuat sejumlah orang bersaing untuk merebut pangsa pasar. Bermula dari toko yang didirikan dengan menyewa tempat, bahkan banyak perusahaan yang melebarkan sayapnya ke bisnis online seperti online shop untuk bisa meningkatkan strategi penjualannya atau mungkin hanya memanfaatkan internet sebagai sarana berjualan produk fashion. Untuk memulai produk fashion diperlukan adanya analisis pasar terlebih dahulu, selera konsumen yang berubah-ubah dan berbeda memang dikatakan hampir tidak bisa kita samakan dengan selera konsumen yang satu dengan yang lain. Namun strategi yang bisa kita ambil ialah mengintip selera mana yang di dominasi oleh pasar saat ini bisa jadi masukan untuk kita mengetahui apa selera konsumen. Strategi yang dilakukan untuk membangun online shop tidaklah mudah, perlu beberapa macam strategi agar kita mampu mengetahui kebutuhan konsumen saat ini. Pastikan anda bisa melihat trend pasar saat ini, apa saja yang dibutuhkan oleh para konsumen saat ini, model apa saja yang banyak dicari atau sedang booming di pasaran saat ini. Sebaiknya kita harus jeli dan mengikuti trend pasar yang berubah-ubah ditiap harinya. Biasanya konsumen merasa puas dengan ketersediaan barang yang selalu ada. Memastikan bahwa website ini bisa menjadi salah satu situs online shop terlengkap untuk memenuhi kebutuhan para konsumen.

1.7.2 Pengumpulan Data

Pada tahap ini yang dilakukan adalah mencari dan mengumpulkan data yang berhubungan dengan pengaturan produk untuk mengatur produk yang

ada pada website yang akan dibuat, seperti data produk, data kategori , detail produk, manajemen harga produk, gambar produk, pengelolaan discount, manajemen pemesanan, manajemen pembayaran serta manajemen pengiriman barang. Pengumpulan data yang dibutuhkan untuk membangun website ini adalah mengumpulkan foto atau gambar semua produk yang dijual pada toko online tersebut. Foto tersebut diambil di toko konvensional yang terletak pada sebuah mall di Surabaya.

1.7.3 Rancangan Sistem

Pada tahap ini yang dilakukan adalah rancangan desain sistem ke dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pengguna atau konsumen. Rancangan sistem ini dibuat agar konsumen mengerti bagaimana cara berbelanja online pada website ini. Pada rancangan sistem terdapat 3 aktor yang terlibat , yakni admin, user, dan member. Admin merupakan seorang administrator yang bertugas melakukan input data pada web, melakukan update jika terdapat perubahan data baru agar tetap informatif pada website. Seorang admin memiliki hak akses yang luas, sehingga admin bertanggung jawab dalam pengelolaan website ini. User merupakan orang yang mengunjungi website ini, hak aksesnya terbatas untuk melihat konten-konten yang ada dalam website. Member merupakan user yang terdaftar sebagai member dengan melakukan sign up dan login terlebih dahulu. Member memiliki hak akses lebih luas daripada user. Member bisa menyunting ataupun menulis komentar pada halaman website.

1.7.4 Pembuatan Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem seperti menginputkan produk yang akan ditampilkan ke dalam website yang kemudian disimpan ke dalam database. Pembuatan website ini menggunakan framework CodeIgniter. Masalah bagaimana tampilan yang dihasilkan dari website tersebut berupa warna, huruf, posisi dan lainlain yang berkaitan dengan tema dari website diatur dan diaplikasikan dalam sebuah template. Penentuan struktur konten di awal perencanaan sangat dianjurkan. Kemudahan pengunjung dalam mencari berita atau artikel pada website dan juga pengelolaan yang profesional, sangat ditentukan oleh struktur konten yang baik. Pengelolaan konten dikelompokkan ke dalam bagian (sections) dan kategori (categories). Setiap bagian terdiri dari minimal satu atau lebih kategori. Setiap kategori terdiri dari satu atau lebih item konten (Content Items). Satu item konten dapat diidentikkan dengan satu artikel/berita seperti details dari suatu produk yakni, warna, ukuran, dan harga produk. Dalam pembuatan sistem ini juga dibuat pengaturan pemesanan produk, ketika konsumen ingin membeli produk. Dilakukan juga transaksi online, seperti pembayaran melalui bank dan pengiriman barang menggunakan jasa pengiriman barang.

1.7.5 Implementasi dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem untuk mengetahui cara kerja sistem, apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Pada tahap ini, penulis mulai membuat web store dengan mentransformasikan semua rancangan tampilan, konten web maupun alur program ke dalam web dengan

menggunakan framework CodeIgniter. Pengujian dimulai dari login, register member, admin mengelola produk, member melakukan order produk yang dipilih, admin melihat pesanan produk dari member. Sebagai sistem pengelola Konten framework CodeIgniter adalah tentang mengorganisir konten situs (website). Penulis harus memikirkan web ini sebagai sebuah struktur konten, bukan hanya sekedar membuat halaman web. Sebenarnya tema dari website sama sekali berbeda dengan konten seperti warna, desain, alignment, posisi, dan lain sebagainya yang diatur oleh template yang digunakan dibandingkan konten.

1.7.6 Pembuatan Laporan

Pada tahap ini dilakukan pembuatan dokumentasi berupa laporan yang berisi proses semua tahap yang telah dilakukan. Laporan berisi dasar teori, analisa, dan kesimpulan.

1.8 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika Penulisan pada penelitian ini ditulis dengan urutan pendahuluan, tinjauan pustaka, analisis dan perancangan sistem, implementasi dan pengujian, kesimpulan dan saran. Berikut penjelasan untuk masing-masing tahap.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan organisasi penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini memberikan informasi mengenai teori penunjang yang berhubungan dengan penyelesaian tugas akhir, yang didapat dari berbagai sumber yang berkaitan dengan proyek akhir ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi gambaran sistem, deskripsi proses, serta perancangan database dan user interface.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat disertai juga dengan hasil pengujian dari aplikasi ini yang dilakukan sehingga diketahui apakah sistem yang dibangun sudah sesuai dengan harapan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan.

